

FICHE DE POSTE											
Intitulé du poste	Vulgarisateur scientifique										
Structure d'accueil	Virtual Provence										
Lieu de travail	Bureau, siège de Virtual Provence										
Quotité de travail	100 %										
Date de prise de fonction	Dès le début du projet, suis l'avancement du naturaliste et du botaniste.										
Description de la structure d'accueil, du projet et de la Mission principale au sein du projet	<p>Le projet Virtual Provence a pour principal objectif de faire connaître les espèces végétales et animales présentes en Provence au grand public. Ce projet prend la forme de visites virtuelles à travers différents paysages de la Provence (garrigue, littoral, bord de rivière, forêt méditerranéenne, gorges, agricole). Au cours de chaque visite, les joueurs pourront voir différentes interactions entre espèces végétales et animales.</p> <p>A la fin d'une visite virtuelle, les joueurs se verront proposer la possibilité de réaliser de véritables visites de la Provence en partenariat avec des naturalistes et des associations.</p> <p>Compiler les informations du Naturaliste et du Botaniste afin d'en faire des fiches vulgarisées. Son but est de rendre les informations attractives et scientifiquement justes pour le grand public.</p>										
Activités essentielles	<p>Rendre les visites virtuelles fluide et agréable pour le grand public.</p> <p>Remanier les données scientifiques fournies pour les vulgariser.</p> <p>Compiler les informations en un inventaire environnementale pour chaque visite.</p> <p>Garder les interactions entre-espèces les plus représentatives et les plus visuelles.</p> <p>Accompagnement de l'entreprise engagée pour la modélisation réaliste des espèces.</p> <p>Peut servir de passerelle entre les joueurs et les associations partenaires.</p>										
Contraintes particulières	Dépend de l'avancement du naturaliste et du botaniste.										
Hygiène et sécurité	<p><b>Expositions aux risques :</b></p> <table> <tr> <td><b>Chimiques</b> (produits irritants, corrosifs, toxiques...)</td><td>Non</td></tr> <tr> <td><b>Biologiques</b> (bactéries, parasites, toxines, virus...)</td><td>Non</td></tr> <tr> <td><b>Physiques</b> (rayonnements ionisants et non ionisants, champs)</td><td>Non</td></tr> <tr> <td><b>Techniques</b> (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur,</td><td>Non</td></tr> <tr> <td><b>Autre(s) risque(s) :</b></td><td>Non</td></tr> </table>	<b>Chimiques</b> (produits irritants, corrosifs, toxiques...)	Non	<b>Biologiques</b> (bactéries, parasites, toxines, virus...)	Non	<b>Physiques</b> (rayonnements ionisants et non ionisants, champs)	Non	<b>Techniques</b> (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur,	Non	<b>Autre(s) risque(s) :</b>	Non
<b>Chimiques</b> (produits irritants, corrosifs, toxiques...)	Non										
<b>Biologiques</b> (bactéries, parasites, toxines, virus...)	Non										
<b>Physiques</b> (rayonnements ionisants et non ionisants, champs)	Non										
<b>Techniques</b> (port de charges lourdes, bruit, travaux en hauteur,	Non										
<b>Autre(s) risque(s) :</b>	Non										
Compétences requises	<p>Des connaissances en biodiversité méditerranéenne (faune).</p> <p>Capacité à vulgariser des données scientifiques.</p> <p>Intérêt pour l'innovation numérique et la pédagogie immersive.</p> <p>Travail en équipe pluridisciplinaire (développeurs, naturaliste, botaniste).</p> <p>Bon relationnel pour interagir avec partenaires (associations, collectivités, offices de tourisme).</p>										